

I N D I C E

Saludo de D°. DAVID ANTOÑANZAS, Concejal Delegado de Deportes del Ayuntamiento de Calahorra.

TORNEO DE FÚTBOL 7 INFANTIL Y CADETE "CIUDAD DE CALAHORRA", 2025:

- . Normativa de inscripción.
- . Bases de los campeonatos:
 - .. Del desarrollo de los campeonatos.
 - .. De la exclusión automática de los equipos.
 - .. De los jugadores.
 - .. De la mesa de jueces.
 - .. De los árbitros.
 - .. De otros aspectos organizativos.
 - .. Sanciones.

Saludo de D°. DAVID ANTOÑANZAS, Concejal Delegado de Deportes del Ayuntamiento de Calahorra.

Como representante del Excmo. Ayuntamiento de Calahorra y de toda la organización de este evento deportivo, tengo el placer de dirigirme a todos los participantes del TORNEO FÚTBOL 7 INFANTIL Y CADETE "CIUDAD DE CALAHORRA". En su nombre y en el mío propio, un saludo afectuoso para todos los participantes.

Esta actividad deportiva viene desarrollándose año tras año gracias al esfuerzo deL Club Fútbol Base Calahorra, Asociación Deportiva Calagurris y numerosas personas que colaboran con el servicio de Deportes, a todos ellos me gustaría agradecerles el interés y el esfuerzo depositado.

Espero y deseo que el sábado 2 de agosto de 2025, sea uno de lo más divertidos para los amantes del futbol 7 y del deporte en general. Os animo a todos a seguir por la vía del "juego limpio" que, desde siempre, ha caracterizado este campeonato. Suerte a todos.

Concejal delegado de Deportes

NORMATIVA DEL TORNEO DE FÚTBOL 7 INFANTIL Y CADETE "CIUDAD DE CALAHORRA", 2 DE AGOSTO DE 2025.

NORMATIVA DE INSCRIPCION

Organizado por la **ASOCIACIÓN DEPORTIVA CALAGURRIS** en colaboración con el **AYUNTAMIENTO DE CALAHORRA** y el **CLUB FÚTBOL BASE CALAHORRA**, va a celebrarse el **TORNEO DE FÚTBOL 7 INFANTIL Y CADETE "CIUDAD DE CALAHORRA"** en el campo de hierba artificial el 2 de agosto.

Las semifinales se jugarán a partir de las 18 horas y las finales de ambas categorías serán a las 19:30.

Entrega de Trofeos y premios al finalizar las finales.

Los D.N.I., los libros de familia con sus fotografías o documentación acreditativa de la edad del participante se entregarán 10 minutos antes de cada partido.

Las categorías y edades de los participantes son las siguientes:

- **INFANTILES:** nacidos en los años 2.011 - 2.012.
- **CADETES:** nacidos en los años 2009 - 2.010.

Cada equipo podrá presentar un máximo de 15 jugadores y 1 delegado/entrenador. Los entrenadores y delegados tendrán que ser mayores de 18 años. Las personas inscritas serán las únicas capacitadas para representar al equipo como delegados. Una vez realizada la inscripción no se podrá modificar ni el nombre ni el número de jugadores.

Todos los equipos que se inscriban aceptan las normas de juego y desarrollo del Trofeo que establezca la Organización.

BASES DE LOS CAMPEONATOS:

CATEGORÍA CADETE 2009-2010:

Los equipos inscritos se distribuirán en 2 grupos de 4 equipos, que han de enfrentarse entre cada uno de los equipos de cada grupo. Clasifican a semifinales el primer y segundo clasificado de cada grupo.

SEMIFINAL 1: 1º GRUPO A - 2º GRUPO B

SEMIFINAL 2: 1º GRUPO B - 2º GRUPO A

Clasifican a la final los vencedores de cada una de las semifinales.

CATEGORÍA INFANTIL 2011-2012:

Los equipos inscritos se distribuirán en 2 grupos de 4 equipos, que han de enfrentarse entre cada uno de los equipos de cada grupo. Clasifican a semifinales el primer y segundo clasificado de cada grupo.

SEMIFINAL 1: 1º GRUPO A - 2º GRUPO B

SEMIFINAL 2: 1º GRUPO B - 2º GRUPO A

Clasifican a la final los vencedores de cada una de las semifinales.

DEL DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Los equipos participantes en este campeonato, serán distribuidos en grupos para jugar una primera fase de liguilla de la que se clasificarán para la fase final los dos primeros equipos de cada grupo. En esta fase, a cada equipo que gane un partido, se le dará 3 puntos y, a cada equipo que empate un partido, se le dará 1 punto.

Cuando dos o más equipos empaten para la primera posición de cada grupo, el criterio general para determinar la clasificación será el siguiente:

- a.- Se tendrá en cuenta la diferencia de goles generales de cada uno de los equipos (todos los goles a favor menos los goles en contra). Pasará a la siguiente ronda el equipo con mejor diferencia de goles.
- b.- Si persiste el empate, se tendrá en cuenta los goles a favor de cada uno de los equipos implicados. Pasará a la siguiente eliminatoria el equipo más goleador.
- c.- Si persiste el empate, se tendrá en cuenta los goles en contra de cada uno de los equipos implicados. Pasará a la siguiente eliminatoria el equipo menos goleado.
- d.- Si persiste el empate, se tendrá en cuenta el resultado del partido jugado entre los equipos implicados. Pasará a la

siguiente eliminatoria el equipo ganador del partido, o si han empatado, el equipo que ha ganado en penaltis.

- e.- El paso a la siguiente ronda se realizará por sorteo entre los equipos implicados, en caso de fuerza mayor.

A partir de la primera fase, la clasificación se decide por eliminatoria a partido único, siguiendo siempre el cuadrante que a continuación se indica. En caso de empate, se seguirá el criterio anterior de lanzamiento de penaltis, en tandas de 3 penaltis, seguido de tandas de 1 penalti alternativo.

En la final, en caso de empate, se jugará una prórroga de 5 minutos. De persistir el empate se procederá a lanzar 3 penaltis siguiendo el procedimiento que se indica en el párrafo anterior.

DE LA EXCLUSION AUTOMATICA DE LOS EQUIPOS:

La Organización podrá decidir la exclusión automática de un equipo por los siguientes motivos:

- a.- Por no presentarse a jugar a la hora de comenzar un partido o no reunir el mínimo de jugadores exigidos (5 de campo y 1 portero). Incluye esta norma el que un equipo no se pudiera formar con un mínimo de jugadores por no contar con la misma indumentaria.
- b.- Alineación indebida: la hoja de inscripción no coincide con la identidad del jugador que ha participado en el encuentro.
- c.- Alteraciones del orden público a juicio de la organización.
- d.- Hacer un mal uso o perder los materiales que la Organización pone a la custodia de los delegados de los equipos. Falsificar algún documento de la organización.
- e.- Si durante el desarrollo de un encuentro, un equipo mostrara intencionadamente su deseo de perder por favorecerse a sí mismo ó a otro equipo.
- f.- Por cualquier circunstancia que, a criterio de la Organización, sea considerada suficientemente grave.

ATENCION: Si un equipo es excluido de la competición, la clasificación de los que queden en el grupo se decide entonces por:

- 1.- Se dará al resto de equipos del grupo el resultado de 3 - 0 a favor en el partido con el equipo descalificado, independientemente del resultado que hubieran realizado con él, tanto si hubiera ya jugado como si no hubiera jugado todavía.
- 2.- En caso de empate en el partido entre los equipos que queden en competición, se aplicará la normativa general.

DE LOS JUGADORES:

Cada equipo está formado por un número máximo de 15 jugadores más un adulto que hará de delegado. Para jugar el partido, formarán como mínimo 6 jugadores de los que uno de ellos jugará de portero (5 de campo y 1 portero).

Todos los jugadores estarán perfectamente identificados con el original o la fotocopia del D.N.I., el N.I.E. (Número de Identificación de Extranjeros) o el libro de familia más una fotografía o fotocopia compulsada del libro de familia más fotografía, etc; que se presentarán en la mesa de jueces 10 minutos antes de comenzar su encuentro. No se permitirá jugar a ningún jugador que no hubiera sido identificado previamente con alguno de los documentos que se indica. La mesa de jueces, además de cuando lo haga al principio de cada encuentro, podrá requerir en cualquier momento la presentación del D.N.I., etc.; a cualquier jugador para comprobar su identidad.

Todos los jugadores irán perfectamente uniformados de camiseta, pantalón y medias con las mismas características. El portero irá de colores distintos al resto del equipo.

Los árbitros, jueces de mesa y representantes de la organización no permitirán la entrada al terreno de juego de un jugador que no fuera convenientemente uniformado. No se aceptará a los jugadores uniformados con bañador, bermudas o similares.

Cuando dos equipos presenten con uniformes que pueda dificultar el normal desarrollo del partido, el árbitro hará cambiar, por sorteo, a uno de ellos de uniforme o colocarse petos.

DE LOS DELEGADOS DE LOS EQUIPOS:

Únicamente pueden hacer de delegados de los equipos, las personas indicadas en la hoja de inscripción como "delegados".

Los delegados se presentarán diez minutos antes de comenzar el encuentro para iniciar los trámites oportunos: identificación de jugadores, árbitros, etc. En caso de no presentarse dichos delegados, el equipo a quién represente será excluido del campeonato.

Quienes formen la mesa de jueces tienen la potestad para hacer las observaciones oportunas a jugadores y delegados de los equipos en juego que, fuera de la pista, se muestren incorrectamente. Tienen capacidad para amonestar.

En cada pista, habrá representantes de la Organización del Campeonato para ayudar a solucionar las cuestiones y dudas que estos delegados puedan tener. La Organización puede modificar estas circunstancias organizativas como estime conveniente.

OTROS ASPECTOS ORGANIZATIVOS:

Este campeonato se regirá por el REGLAMENTO NACIONAL DE FUTBOL 7 (RFEF) vigente, corregido por la presente normativa, especialmente en lo referente a:

- Cada partido en categoría consta de un tiempo de 25 minutos (salvo la final que constará de dos tiempos de 20 minutos), sin tiempos muertos ni paros de reloj salvo indicación arbitral. Cada partido tiene un descanso de 5 minutos. La Organización podrá alterar la duración de los partidos y del descanso.
- No existen tiempos muertos salvo que la organización lo estime conveniente únicamente en la Final del Campeonato.

Todos los partidos comienzan a la hora indicada (en punto). No se permitirá a los equipos ningún tipo de demora.

De producirse alguna circunstancia u anomalía extraordinaria que afectara al campeonato, su resolución quedará a criterio de la Organización. Las decisiones de la Organización son inapelables.

Todos los jugadores y equipos que se han inscrito en este TROFEO, aceptan las bases del campeonato aquí expuestas.

SANCIONES:

Existen dos tipos de sanciones para penalizar otras tantas reconocidas y admitidas infracciones (que no vamos a explicar ahora):

a.- TARJETAS AMARILLAS:

La acumulación de 2 tarjetas amarillas en un mismo partido supone la expulsión del jugador infractor del terreno de juego. El jugador sancionado puede ser sustituido. La acumulación de 3 tarjetas amarillas a lo largo del campeonato supone la suspensión de 1 partido (el siguiente) del jugador infractor. Si continuara

acumulando tarjetas, se le sancionará con 1 partido a la 4ª y después por cada una de ellas que se le sancionara.

b.- TARJETAS ROJAS:

Supone la expulsión del jugador infractor del terreno de juego instantáneamente sin que pueda volver a jugar ese partido ni el siguiente tanto en los partidos de una misma fase como de fases posteriores. El jugador sancionado NO puede ser sustituido por otro en el transcurso de los dos minutos posteriores. Este jugador podrá ser sustituido por otro. La Organización puede estimar la falta como más grave y aplicar una sanción mayor.

CESIÓN DE DERECHOS DE IMAGEN:

Con la inscripción en el campeonato, los participantes aceptan y autorizan a la Asociación Deportiva Calagurris a utilizar las imágenes y vídeos capturados durante el evento en sus redes sociales y otros medios de comunicación, sin fines lucrativos.

Los participantes renuncian a cualquier reclamación por derechos de imagen y aceptan que no recibirán compensación alguna por el uso de dichas imágenes.